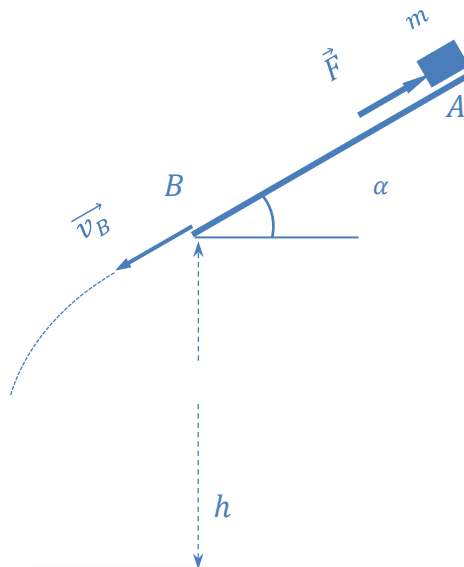


Dynamique du Point Matériel

Exercice 3

Une force \vec{F} maintient un corps de masse $m = 5 \text{ kg}$ en équilibre au point A, sur un plan incliné qui fait un angle $\alpha = 30^\circ$ avec l'horizontale. Le contact entre le corps et la surface du plan est caractérisé par un coefficient de frottement statique $\mu_s = 0,6$ et un coefficient de frottement dynamique $\mu_d = 0,5$.

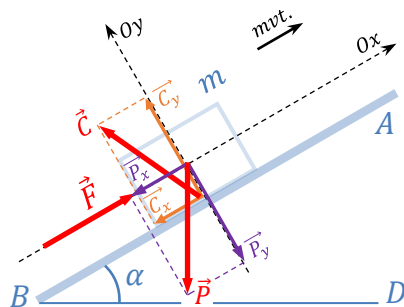
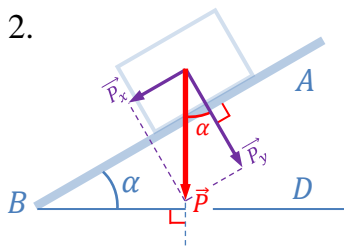
1. Quel est le module de la force \vec{F} appliquée au corps m ?
On élimine la force \vec{F} et on libère le corps m sans vitesse initiale.
2. Quelle est l'accélération du corps m ?
3. Sachant que $AB = 1 \text{ m}$, calculer la valeur de la vitesse, avec laquelle le corps m quitte le plan incliné au point B.
4. Calculer la vitesse du corps m à son arrivé au sol, après avoir descendu une hauteur $h = 2 \text{ m}$.



La Représentation des Forces – Équilibre

La force \vec{F} est dirigée vers le haut, elle empêche la masse de descendre. Elle impose donc le sens du mouvement. D'où, le choix des axes ainsi que la représentation des forces ci-contre :

$\alpha = \widehat{AB, BD} = \widehat{\vec{P}_y, \vec{P}}$: leurs côtés sont \perp 2 à 2.





Le Module de la Force \vec{F}

On applique à m , le principe fondamental de la dynamique, à l'équilibre :

La masse m : $\sum \vec{F}_{ext} = \vec{P} + \vec{C} + \vec{F} = \vec{0}$.

Projections : $Ox : F - P_x - C_x = F - P_x - \mu_s P_y = 0$. (1)

$Oy : C_y - P_y = 0$.

Or, $\frac{C_x}{C_y} = \mu_s$ donc : $C_x = \mu_s C_y = \mu_s P_y$.

Avec : $\begin{cases} P_x = P \sin \alpha \\ P_y = P \cos \alpha \end{cases}$. D'où, l'équation (1) devient :

$$F - P_x - \mu_s P_y = F - mg \sin \alpha - \mu_s mg \cos \alpha = 0.$$

Donc :

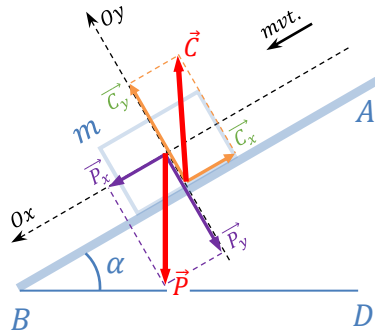
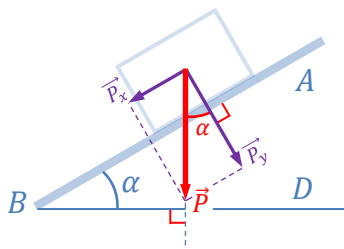
$$F = mg(\sin \alpha + \mu_s \cos \alpha). \blacksquare$$

$$F = 5 \cdot 9,8 \cdot \left(0,5 + 0,6 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2}\right) \approx 49,96 \text{ N}. \blacksquare$$

La Représentation des Forces – Mouvement

La force \vec{F} est supprimée, la masse m descend. Le sens du mouvement est vers le bas. D'où, le choix des axes ainsi que la représentation des forces ci-contre :

$\alpha = \widehat{AB, BD} = \widehat{\vec{P}_y, \vec{P}}$: leurs côtés sont \perp
2 à 2.





L'Accélération du Corps m

On applique à m , le principe fondamental de la dynamique, en mouvement :

La masse m : $\sum \vec{F}_{ext} = \vec{P} \mp \vec{C} = m\vec{a}$.

Projections : $Ox : P_x - C_x = ma$. (2)

$Oy : C_y - P_y = 0$. (Pas de mouvement selon Oy)

Or, on a $\frac{C_x}{C_y} = \mu_d$ donc $C_x = \mu_d C_y = \mu_d P_y$.

Donc, l'équation (2) donne : $P_x - \mu_d P_y = ma$, avec : $\begin{cases} P_x = P \sin \alpha \\ P_y = P \cos \alpha \end{cases}$

D'où : $a = \frac{P_x - \mu_d P_y}{m} = \frac{mg \sin \alpha - \mu_d mg \cos \alpha}{m}$.

$$a = g(\sin \alpha - \mu_d \cos \alpha). \blacksquare$$

$$a = 9,8 \cdot \left(0,5 - 0,5 \frac{\sqrt{3}}{2}\right) \approx 0,66 \text{ m/s}^2. \blacksquare$$



La Vitesse v_B – 1^{ère} Méthode

La masse m est lâchée sans vitesse initiale : $v_B = 0$.

Elle parcourt AB avec l'accélération \vec{a} . Donc :

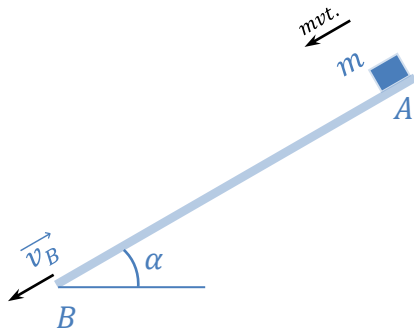
$$v_B^2 - v_A^2 = 2a(x_B - x_A) = 2a \cdot AB$$

Donc :

$$v_B^2 = 2a \cdot AB.$$

Ou :

$$v_B = \sqrt{2a \cdot AB}$$





La Vitesse v_B – 2^{ème} Méthode

Le travail W de la force de frottement \vec{C} de A à B est donné par :

$$W = \int_A^B \vec{C} \cdot \vec{dl} = - \int_A^B C_x dx = -\mu_d mg \cos \alpha \int_A^B dx.$$

Or, $\int_A^B dx = x_B - x_A = AB$. Donc : $W = -\mu_d mg \cos \alpha AB$.

▪ La vitesse v_B :

$$\Delta E_T = W.$$

$$\Delta E_T = \left(\frac{1}{2} m v_B^2 - \frac{1}{2} m v_A^2 \right) \mp (mgh_B - mgh_A) = W.$$

$$(h_B - h_A) = AB \sin \alpha. \quad v_B^2 = v_A^2 \mp \frac{2}{m} W - 2gAB \sin \alpha.$$



La Vitesse v_s

En quittant le plan incliné il n'y a plus de forces de frottements, donc :

- La vitesse v_B :

$$\Delta E_T = 0.$$

$$\frac{1}{2}mv_s^2 \mp mgh_s = \frac{1}{2}mv_B^2 \mp mgh_B.$$

Soit le sol le niveau référentiel de l'énergie potentielle gravitationnelle :

$$\frac{1}{2}mv_s^2 = \frac{1}{2}mv_B^2 \mp mgh_B.$$

$$v_s^2 = v_B^2 \mp 2gh_B.$$

Ou utiliser la relation :

$$v_s^2 - v_B^2 = 2a'h_B.$$

$$a' = g.$$